



Nr. 27520/03.03.2020

APROB,

SECRETAR DE STAT

Rodica Luminița BĂRCĂRI



Către

INSPECTORATUL ȘCOLAR AL JUDEȚULUI/ INSPECTORATUL ȘCOLAR AL
MUNICIPIULUI BUCUREȘTI

În atenția:-Doamnei/Domnului Inspector Școlar General

-Doamnei/Domnului Inspector școlar-coordonator discipline informatice

Ref.: Precizări cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2019 - 2020

I. Olimpiada de Informatică se organizează în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, anexă la Ordinul ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3.035/2012, cu modificările și completările ulterioare, introduse prin OMEN nr. 4203/2018 și OMEN nr. 3015/2019, cu prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică nr. 26648/19.02.2020, denumit în continuare Regulament specific și cu prezentele precizări. Site-ul central al Olimpiadei de Informatică în acest an școlar este <http://olimpiada.info/>.

II. Graficul de desfășurare a Olimpiadei de Informatică este aprobat cu nr. 26117/12.02.2020 și poate fi consultat la adresa [https://www.edu.ro/sites/default/files/fi%C8%99iere/Minister/2020/inv.preuniversitar/olimpiade%20concursuri/Anexa%20Calendar %20Olimpiade%20nationale 2020 new.pdf](https://www.edu.ro/sites/default/files/fi%C8%99iere/Minister/2020/inv.preuniversitar/olimpiade%20concursuri/Anexa%20Calendar%20Olimpiade%20nationale%202020%20new.pdf)

III. Desfășurarea Olimpiadei de informatică

III.1. Probele de concurs

Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a Olimpiadei de Informatică

- Proba se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică.
- Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi **200 de puncte** și include punctajul din oficiu. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.
- Pentru liceu proba constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul final va fi **300 de puncte** și include punctajul din oficiu. Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.
- Punctajul pentru fiecare problemă este același.



- Comisia județeană va adăuga fiecărui elev prezent punctajul din oficiu la punctajul total obținut în urma evaluării automate.
- La etapa județeană/a sectoarelor municipiului București se acordă 30 de puncte din oficiu la liceu, respectiv 20 de puncte din oficiu la gimnaziu.

Etapa națională a Olimpiadei de Informatică

- Proba se desfășoară într-o singură zi pentru gimnaziu respectiv, două zile pentru liceu, și constă într-o probă practică pentru gimnaziu și respectiv două probe practice pentru liceu. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi 300 de puncte. Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.
- Pentru liceu fiecare probă constă în rezolvarea a 3-4 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi 300 - 400 de puncte. Valoarea punctajului total se stabilește și se aduce la cunoștința concurenților înainte de desfășurarea primei probe. Se recomandă ca valoarea punctajului total să fie aceeași la cele două probe. Durata de desfășurare a fiecărei probe este, de regulă, de 4 ore.

III.2. Mediile de programare

La *etapa județeană*, mediile care trebuie puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

La *etapa națională* concurenții din clasele de liceu pot lucra, la alegere, într-un sistem de operare Windows sau în sistemul de operare Linux, iar concurenții din clasele de gimnaziu vor lucra într-un sistem de operare Windows, având la dispoziție mediile de programare Code::Blocks și Free Pascal.

Subcomisia tehnică a Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică va pune la dispoziția concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, compilatoare/medii de programare pentru Windows și pentru Linux, după cum este precizat în tabelul următor:

Nr. crt.	Sistem de operare	Produs	Explicație
1.	Windows/Linux	Code::Blocks	mediu de programare pentru limbajul C/C++
2.	Windows/Linux	Free Pascal	compilator pentru limbajul Pascal (http://www.freepascal.org)
3.	Linux	GNU C 4.x	compilator pentru limbajul C (http://gcc.gnu.org)
4.	Linux	G++ 4.x	compilator pentru limbajul C++
5.	Linux	Geany	mediu de programare pentru limbajele Pascal, C, C++ (utilizează



			compilatoarele instalate)
6.	Linux	vim, pico, emacs, gedit, mcedit	editoare de texte
7.	Linux	gdb, ddd	depanatoare pentru gcc
8.	Linux	mc	Midnight Commander, utilitar de gestiune a fișierelor
9.	Windows	Total Commander	utilitar de gestiune a fișierelor

Observație

În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info>).

Atât la **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** cât și la **etapa națională** a Olimpiadei de Informatică, elevii pot scrie cod în conformitate cu standardul C++ 2011. Comisia județeană/a sectorului municipiului București se va asigura că pe toate stațiile de lucru va fi selectată opțiunea "Have g++ follow the C++11 ISO C++ language standard" din meniul Settings-Compiler-Compiler Flags.

III.3. Derularea probelor de concurs. Aspecte tehnice privind evaluarea

Probele de concurs se vor desfășura astfel:

A. **la etapa județeană**, atât la gimnaziu cât și la liceu, în conformitate cu prevederile pct. VII.1 din Regulamentul specific;

B. **la etapa națională:**

B1. la secțiunea gimnaziu, în conformitate cu procedura prevăzută la pct. VII.2.1 Varianta 1 (procedura clasică) din Regulamentul specific;

B2. la secțiunea liceu, în conformitate cu procedura prevăzută la pct. VII.2.2 Varianta 2 (procedura cu utilizarea Sistemului de Gestiune a Concursului, CMS) din Regulamentul specific;

La **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** precum și la **etapa națională**, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, se vor folosi obligatoriu, compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJKit_2017.exe: Code::Blocks și FreePascal, într-un sistem de operare Windows.

Pentru **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** specificațiile calculatoarelor și sistemului/sistemelor de operare utilizate în procesul de evaluare sunt:

- **Procesor I5**

- **Memorie 4-8 GB RAM**

- **Sistem de operare: Windows 7**

Pe calculatoarele folosite în procesul de evaluare va fi instalat doar sistemul de operare și aplicațiile menționate în Regulamentul specific și prezentele Precizări; se va opri funcționarea oricăror programe antivirus.



Comisia va utiliza următoarele linii de compilare:

Windows:

```
mingw32-g++ -std=c++11 -Wall -O2 -o nume_executabil sursa.cpp  
mingw32-gcc -Wall -O2 -o nume_executabil sursa.c  
fpc -O2 sursa.pas
```

Linux (doar la etapa națională, liceu):

```
g++ -std=c++11 -Wall -O2 -static -o nume_executabil sursa.cpp -lm  
gcc -Wall -O2 -static -o nume_executabil sursa.c -lm  
fpc -O2 sursa.pas
```

IV. Clasamentul național. Loturile județene/ale sectoarelor municipiului București

Calificarea elevilor la etapa națională la un an de studiu se va realiza pe cele 90 de locuri prevăzute la art. 15 (3) și (4) din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, compuse din:

- 47 locuri atribuite județelor/sectoarelor și
- 43 de locuri suplimentare/an de studiu ocupate în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform clasamentului național realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București. Clasamentul național pe baza căruia se stabilesc concurenții calificați pe locuri suplimentare este realizat în baza ordonării descrescătoare, după punctajul total, al rezultatelor obținute la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, exceptând concurenții (deja calificați) aflați pe locurile atribuite județelor/sectoarelor municipiului București. În conformitate cu pct. 5 c) din Regulamentul specific se vor include în clasamentul național la un an de studiu, după caz, locuri disponibilizate (prin neîndeplinirea condiției de punctaj total minim).

Pentru concurenții de la un an de studiu care au obținut *punctaje egale, având același punctaj cu concurentul care ocupă poziția 90* în clasamentul național pe an de studiu, nu se face departajare, chiar dacă se depășește numărul de locuri suplimentare atribuite conform metodologiei – cadru.

Punctajul total minim care permite calificarea pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică, în conformitate cu art. 15 (7) din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, este:

- 120 puncte pentru clasele de liceu
- 80 puncte pentru clasele de gimnaziu



Loturile județene/al sectorului municipiului București sunt constituite din participanți care întrunesc condiția de punctaj total minim, astfel:

- primii elevi clasati la **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** la fiecare an de studiu, din fiecare județ și din fiecare sector, pe locurile atribuite (4 locuri/liceu, respectiv 4 locuri/gimnaziu, câte unul pe clasă), conform art. 15 (3) din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare;
- elevi calificați din fiecare județ și din fiecare sector în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform **clasamentului național pe an de studiu** realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București, pe locurile suplimentare

V. Loturile naționale

V.1. Loturile naționale lărgite

În anul școlar 2019-2020, după încheierea etapei naționale a olimpiadei, se va susține o singură probă de **baraj** pentru fiecare din loturile pentru juniori și pentru seniori, în vederea pregătirii și selecției participanților pentru competițiile internaționale în domeniu.

La proba de baraj pentru constituirea lotului lărgit pentru juniori se va aplica procedura prevăzută la pct. VII.2.1 Varianta 1 (procedura clasică) din Regulamentul specific.

La proba de baraj pentru constituirea lotului lărgit pentru seniori se va aplica procedura prevăzută la pct. VII.2.2 Varianta 2 (procedura cu utilizarea Sistemului de Gestiune a Concursului, CMS) din Regulamentul specific.

V.2. Loturile naționale restrânse

Membrii loturilor naționale lărgite selectate în urma probelor de baraj vor participa la **tabere de pregătire** și vor susține alte **baraje** în cadrul cărora se va aplica procedura prevăzută la pct. VII.2.2 Varianta 2 (procedura cu utilizarea Sistemului de Gestiune a Concursului, CMS) din Regulamentul specific. În urma acestor probe de baraj vor fi selectați elevii care vor reprezenta România la competițiile internaționale aprobate în Calendarul olimpiadelor și concursurilor școlare internaționale al MEC pentru anul 2020, respectiv: Olimpiada Internațională de Informatică, Olimpiada de Informatică a țărilor din Europa Centrală, Olimpiada Balcanică de Informatică, Balcaniada de Informatică pentru Juniori, Turneul de Informatică de la Shumen, Olimpiada Europeană de informatică pentru juniori, Olimpiada pluridisciplinară Tuymaada. Criteriile de selecție vor fi anunțate înaintea desfășurării etapei naționale.

V.3. Taberele de pregătire a loturilor naționale

- La prima tabără de pregătire, organizată în aprilie-mai 2020, la Slobozia, jud. Ialomița, vor participa membrii **lotului lărgit de seniori**, format din 20 de elevi și membrii **lotului lărgit de juniori**, format din 12 elevi. Se vor susține două probe de baraj pentru



seniori și două probe de baraj pentru juniori, în urma cărora vor fi selectate loturile naționale restrânse.

- La cea de a doua tabără de pregătire, organizată în mai – iunie 2020, la Suceava, jud. Suceava vor participa membrii **lotului național restrâns de seniori**, format din 16 elevi, primii clasați după primele două probe de baraj pentru selecția lotului de seniori și membrii **lotului național restrâns de juniori**, format din 8 elevi, primii clasați după primele două probe de baraj pentru selecția lotului de juniori.

VI. Dispoziții finale și instrucțiuni de operare în baza de date a olimpiadei

- Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *datelor elevilor participanți* în anul școlar 2019 – 2020 la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București, până la data de **3 martie 2020, ora 16.00**.
- Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *rezultatelor* obținute în urma evaluării soluțiilor elevilor participanți la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei, se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București **în termen de 24 de ore de la afișarea acestora**.
- Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *rezultatelor finale, obținute în urma soluționării contestațiilor și aplicării criteriilor de departajare* (prevăzute la pct. 5 a, subpunctele 1) și respectiv, 2) din Regulamentul specific) se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București, **în termen de 24 de ore de la afișarea acestora**. În această etapă de înregistrare pe site-ul olimpiadei, se va înscrie în baza de date (într-un câmp specific), pentru fiecare elev, statusul acestuia, exprimat codificat, după caz, astfel:

Codificare Status elev	Explicare cod
A	Primul elev clasat din județ/sector la o clasă, care întrunește condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu), calificat pe locuri atribuite județului/sectorului
Bj	2 sau mai mulți elevi, primii clasați la o clasă, care întrunesc condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu), având același punctaj după contestații, fără a putea fi departajați prin aplicarea criteriilor prevăzute la pct. 5



	a) (punctele (1), (2) și alte criterii elaborate de către subcomisiile de organizare din Regulamentul specific. <u>Codurile Bj vor fi alocate numai dacă subcomisia decide organizarea și susținerea unei probe de baraj pentru ierarhizare și calificarea pe locurile atribuite județului/sectorului municipiului București.</u>
CN	Elev care întrunește condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu); intră în clasamentul național
P	Elev care NU întrunește condiția punctajului minim (sub 80 puncte la gimnaziu respectiv, sub 120 puncte la liceu); nu intră în clasamentul național
R	Elev absent . Punctajul pentru elevii absenți va fi obligatoriu zero .

- (4) **Doar** în cazul în care subcomisia de organizare decide susținerea probei de baraj: Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a rezultatelor finale după susținerea probei de baraj pentru stabilirea ocupantului primului loc la clasă. Se va modifica în baza de date statusul inițial **Bj** al elevilor participanți la baraj (fără modificarea punctajului obținut de aceștia la etapa județeană/sectoare), astfel:

A	Pentru elevul cu punctajul cel mai mare obținut la proba de baraj
CN	Pentru restul elevilor participanți la baraj

Termenul limită pentru operarea acestor modificări este **10 martie 2020**.

În cazul județelor în care se decide susținerea probei de baraj, *baza de date cuprinzând lista cu elevii calificați pentru etapa națională a olimpiadei*, precum și eventualele solicitări de traducere a subiectelor în limba maternă vor fi transmise comisiilor de organizare a etapei naționale până la data de **13 martie 2020**, în baza prevederilor art. 22 din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.

Lotul județean/al sectorului municipiului București la un an de studiu este constituit din:

- elevul cu status A din județ/sector
- toți elevii din județ/sector cu statusul CN (clasamentul național) care au punctajul total mai mare sau egal cu cel al elevului de pe poziția 90 inclusiv.

Componența loturilor astfel constituite va fi transmisă la MEC, prin e-mail, în conformitate cu prevederile de la cap. VIII pct. 4 e) din regulamentul specific.

După această dată, accesul inspectorilor școlari cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice la baza de date a olimpiadei va fi restricționat.



- (5) Dacă un elev având **statusul A sau CN** nu poate participa la etapa națională a Olimpiadei de Informatică, acesta va comunica în scris acest lucru inspectorului cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București. Cererea scrisă va putea fi transmisă/depusă în perioada **11 – 12 martie 2020, ora 16.00**, la ISJ/ISMB, fiind considerată *opțiune definitivă a elevului*. După informarea MEC cu privire la această situație, inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice va putea opera, cu acordul MEC, în baza de date a olimpiadei, doar modificarea statusului elevului, acesta devenind **R** (retras, același cod cu care au fost marcați elevii absenți); nu se va modifica punctajul obținut de elevul retras.

În situația în care elevul retras are **statusul inițial A**, există **două cazuri posibile pentru care** se procedează astfel:

- Dacă în ierarhia județului/sectorului municipiului București la clasa respectivă, pe poziția imediat următoare elevului retras există un singur *elev clasat, ca punctaj*, având **status inițial CN**, **atunci** se va opera în baza de date a olimpiadei modificarea **statusului acestuia din CN în A**;
- Dacă în ierarhia județului/sectorului municipiului București la clasa respectivă, pe pozițiile imediat următoare elevului retras există *2 sau mai mulți elevi care au același punctaj* **atunci** se aplică procedurile de departajare prevăzute la pct. 5 a) din regulamentul specific iar în baza de date a olimpiadei se operează modificările de status necesare după caz, conform pct. (3) și (4) precizate anterior.

Important: Cererea de retragere depusă **în afara** perioadei precizate anterior nu va produce efecte privind modificarea statusului elevului în baza de date și, implicit asupra clasamentului național.

Termenul limită pentru definitivarea componenței lotului județului/sectorului și respectiv, operarea de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice a modificărilor de status, ca urmare a retragerii unor elevi este **13 martie ora 14.00**. Lotul județean/sectorului se consideră a fi definitiv constituit și va fi transmis:

- la MEC, prin e-mail, în format scanat, precum și
- la inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice din județul gazdă al etapei naționale a olimpiadei, în conformitate cu prevederile de la cap. VIII pct. 4 lit. f) din regulamentul specific.



Date de contact:

- la MEC sorin.trocaru@edu.gov.ro
- la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de Informatică-secțiunea liceu: Moldvai – Ventel Alina, inspector școlar, I.S.J. Cluj;
e-mail: moldvai_alina@yahoo.com, nr. tel. 0740093018.
- la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de Informatică-secțiunea gimnaziu: Mușunoiu Novetski Monica Iuliana, inspector școlar, I.S.J. Galați.;
e-mail: info@isj.gl.edu.ro , mnovetschi@yahoo.com , nr. tel. 0751307416.

DIRECTOR GENERAL,
Corina MARIN

DIRECTOR,
Adrian BĂRBULESCU

INSPECTOR,
Sorin TROCARU

DIRECTOR GENERAL,
Mihaela Tania IRIMIA

INSPECTOR,
Gabriela DRĂGAN