

Regulamentul specific de organizare și desfășurare a Concursului INFOGATES JUNIOR

Aprobat în Consiliul de Administrație al I.Ș.J. Dâmbovița din data de 28.01.2016

Capitolul I: Prezentare generală

Art. 1 Concursul Județean *InfoGates Junior* este o competiție județeană destinată elevilor din învățământul primar și gimnazial, care se desfășoară în conformitate cu *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012.*

Obiectivul general al acestei competiții este stimularea și promovarea elevilor cu aptitudini deosebite în domeniul tehnico-aplicativ și științific, vizând în mod deosebit disciplinele informatice.

Art. 2 Concursul se organizează pe următoarele secțiuni:

- A) **Prezentări multimedia** – prezentări PowerPoint, animații, filme (bazate pe imagini);
- B) **Web design** – situri web
- C) **Film** – realizate din secvențe filmate, cu durată de 3-5 minute
- D) **Jocuri.**

Art. 3 La toate secțiunile vor fi admise doar proiecte individuale pe o temă dată care nu au fost prezentate în anii precedenți la acest concurs sau care nu au fost premiate la un alt concurs de profil. Dacă se constată că un elev participă cu un proiect care a mai fost prezentat la acest concurs în anii precedenți sau a fost premiat la un alt concurs de profil, elevul va fi descalificat.

Art. 4 Concurenții pot participa cu proiecte individuale, indiferent de clasă, la toate secțiunile de concurs.

Capitolul II: Selecția elevilor și numărul locurilor

Art. 5

5.1 Pentru **INFOGATES JUNIOR, etapa pe școală și etapa locală**, datele de desfășurare sunt stabilite de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din ISJ Dâmbovița, de regulă, în perioada ianuarie - martie. Pentru aceste etape, criteriile pentru calificarea elevilor la etapa următoare și numărul de elevi calificați sunt stabilite de către *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană.*

5.2 Pentru **INFOGATES JUNIOR, etapa județeană**, data de desfășurare este stabilită de Consiliul Consultativ al disciplinei, de regulă în luna aprilie. *Comisia de organizare și evaluare a concursului* realizează baremele de evaluare și decide, în urma evaluării, câștigătorii pe secțiuni și categorii. *Comisia de organizare și evaluare a concursului* INFOGATES JUNIOR stabilește, cu maximă responsabilitate, criteriile de departajare a candidaților care au obținut punctaje egale.

Capitolul III: Structura probelor

Art. 6 Probele concursului se desfășoară astfel:

A) Secțiunile **Prezentări multimedia, Web design și Film:**

- Elevii vor prezenta proiectul elaborat pe baza unei teme/cuvânt cheie stabilite în fiecare an școlar de *Comisia de organizare și evaluare a concursului*. Durata prezentării proiectului va fi de maxim 15 minute. Punctajul maxim acordat pentru această probă este de 100 de puncte.

B) Secțiunea **Jocuri**

- Crearea unui joc într-un program pentru care există licență (*dovedită*).

Capitolul IV: Organizarea comisiilor

Art. 7

7.1 Pentru fiecare etapă a INFOGATES JUNIOR, componența comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin OM Nr. 3035/10.01.2012.

7.2 În cadrul Comisiei județene a INFOGATES JUNIOR se constituie subcomisii pentru fiecare secțiune de concurs.

Capitolul V: Evaluarea produselor concurenților

Art. 8 Produsele concurenților corespunzătoare probelor din concurs vor fi evaluate utilizând baremele de evaluare/criteriile de jurizare elaborate de către comisia județeană.

8.1 Criterii generale de evaluare:

- **ORIGINALITATE** – atât a temei, cât și a modului de realizare
- **CONȚINUT** – privind calitatea și cantitatea informațiilor prezentate
- **PROGRAMARE** – lucrarea trebuie să funcționeze fără greșeli; tehnologia folosită să fie adecvată și să corespundă nevoilor și posibilităților tehnice ale utilizatorilor
- **ERGONOMIE** – adaptarea lucrării la nevoile, scopurile și așteptările utilizatorului
- **DESIGN** – adecvat publicului țintă și relevant pentru acesta

8.2 În cazul în care se dovedește fraudarea, lucrarea va fi descalificată.

8.3 Jurizarea proiectelor elevilor participanți, se va realiza în prezența candidaților.

8.4 Ierarhia se va stabili în ordinea descrescătoare a punctajelor finale pentru ambele secțiuni, respectiv categorii.

Capitolul VI: Rezolvarea contestațiilor

Art. 10 Pentru depunerea și soluționarea contestațiilor se vor respecta prevederile art. 49-52, din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin OM Nr. 3035/10.01.2012.

Capitolul VII: Dispoziții finale

Art. 17 Pe site-ul www.newprojects.org, cât și pe site-ul www.isj-db.ro, în pagina dedicată disciplinelor informatică și TIC, pentru fiecare secțiune, vor fi afișate: datele de participare pentru fiecare etapă, clasamentele, lista premianților, listele elevilor participanți.

Art. 18 Prezentul regulament poate fi modificat în conformitate cu prevederile art. 62 din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin OM Nr. 3035/10.01.2012.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,
PROF. SORIN ION

INSPECTOR ȘCOLAR,
PROF. NICOLAE RADU TĂBÎRCĂ